

► Λογισμικό Reload

Παράδειγμα

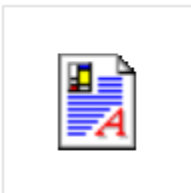


Συγγραφική Ομάδα:

Κωνσταντίνος Τσακάλογλου,
Ιωάννης Εξηνταρίδης,
Κωνσταντίνος Τσιμπάνης,
Σταυρούλα Γεωργιάδη

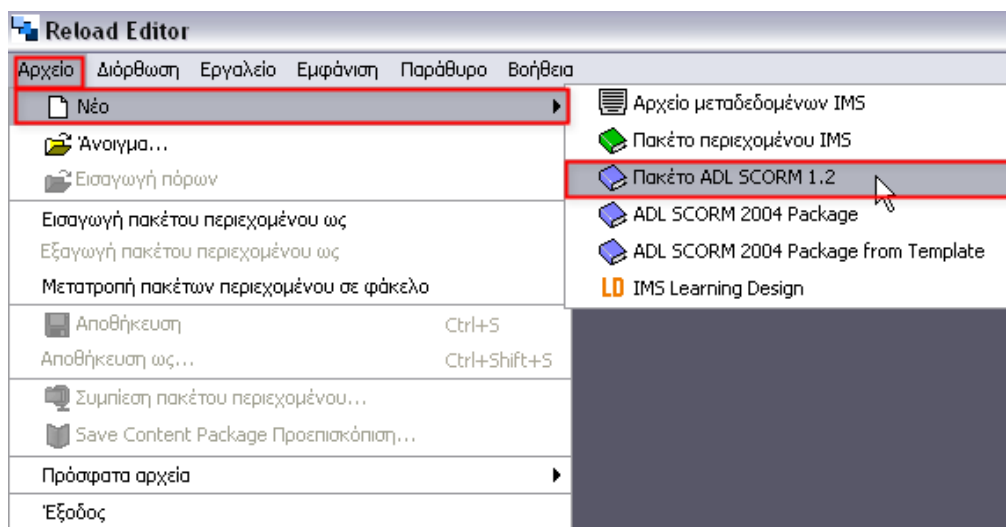
Απρίλιος 2010

1. Εκτέλεση του Reload Editor



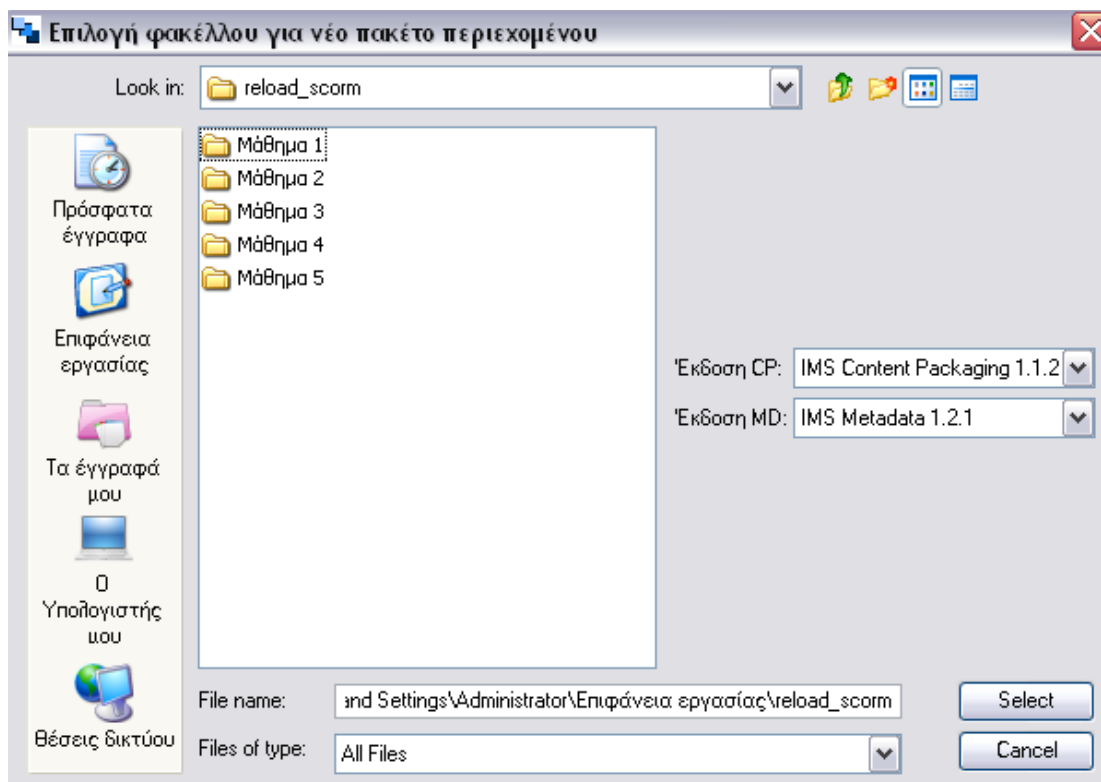
reload-editor.jar

2. Δημιουργία ενός νέου πακέτου SCORM (δημιουργία ενός μαθήματος και καθορισμός του τύπου του)



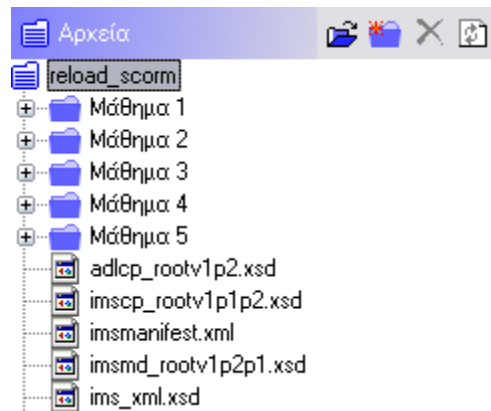
3. Επιλογή φακέλου για το νέο πακέτο περιεχομένου.

Αφού ολοκληρωθεί η επιλογή του τύπου, στην συνέχεια, ορίζεται ο φάκελος που θα δημιουργηθεί το μάθημα.



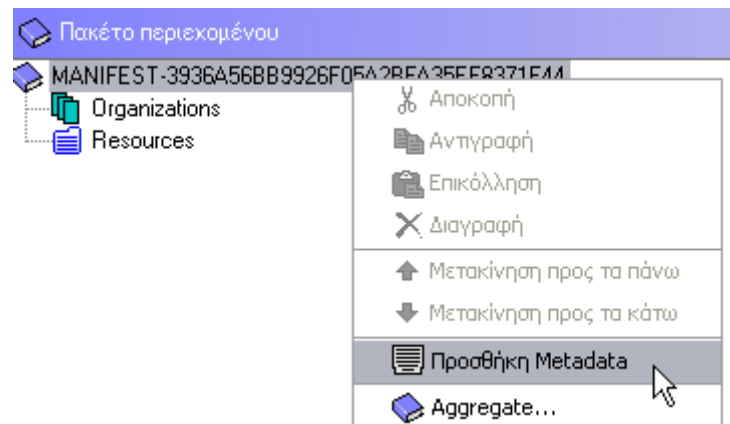
4. Αρχεία στον Reload Editor.

Μόλις ολοκληρωθεί η επιλογή του φακέλου, το λογισμικό δημιουργεί κάποια βασικά αρχεία, που απαιτούνται για το συγκεκριμένο μάθημα, και τα εμφανίζει στην οθόνη.

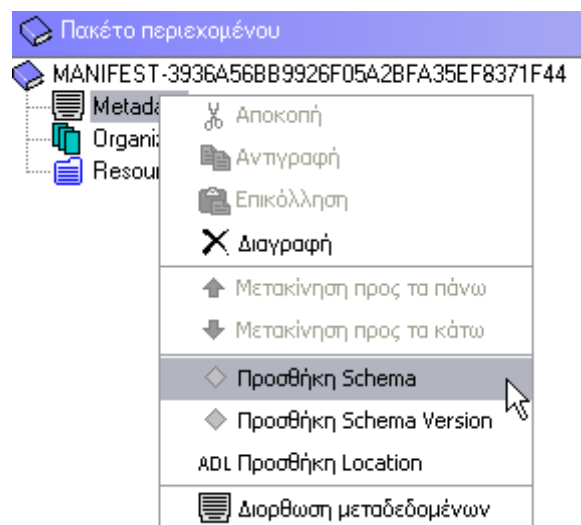


5. Προσθήκη Metadata

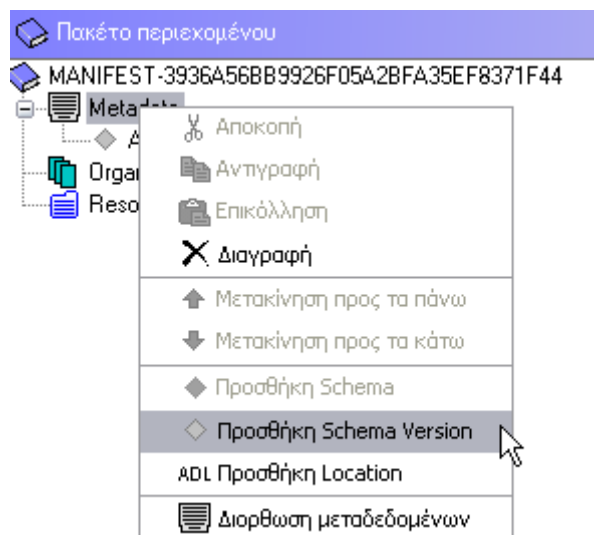
Σε αυτή την ενότητα μπορούν να προστεθούν πληροφορίες σχετικά με το αντικείμενο της ενότητας, την γλώσσα, και διάφορες άλλες ιδιότητες που ορίζονται συνολικά μαζί ως "Metadata".



6. Προσθήκη Schema

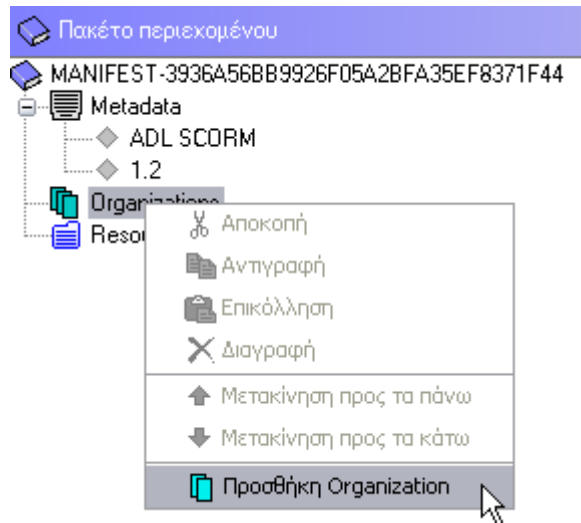


7. Προσθήκη Schema Version



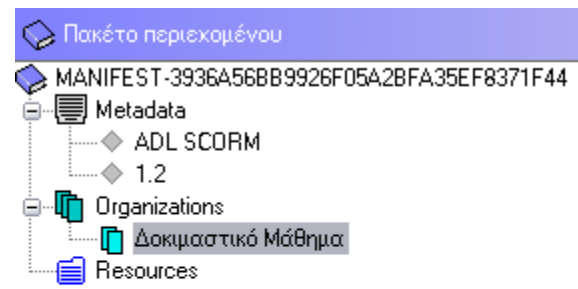
8. Προσθήκη Organization

Με την ολοκλήρωση της επιλογής, δημιουργείται μια ενότητα, με το όνομα Organization.

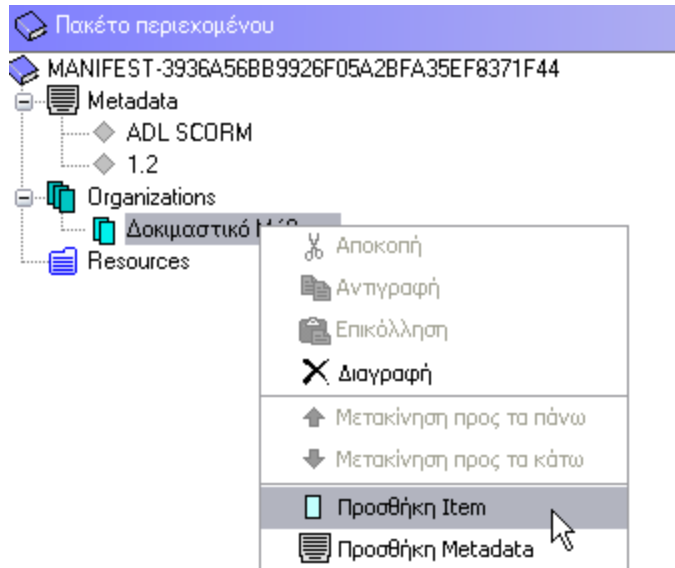


9. Μετονομασία

Για να γίνει η μετονομασία, το μόνο που απαιτείται είναι η επιλογή της στο δεξί πλαίσιο (είναι ήδη επιλεγμένη), και η πληκτρολόγηση του νέου ονόματος.

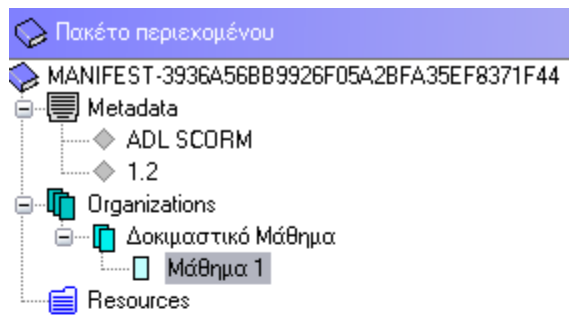


10. Προσθήκη Item

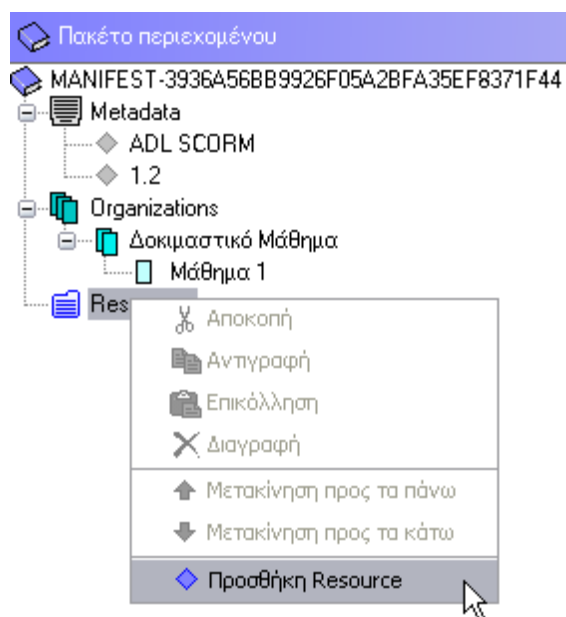


11. Μετονομασία

Για να γίνει η μετονομασία, το μόνο που απαιτείται είναι η επιλογή της στο δεξί πλαίσιο (είναι ήδη επιλεγμένη), και η πληκτρολόγηση του νέου ονόματος.



12. Προσθήκη Resource



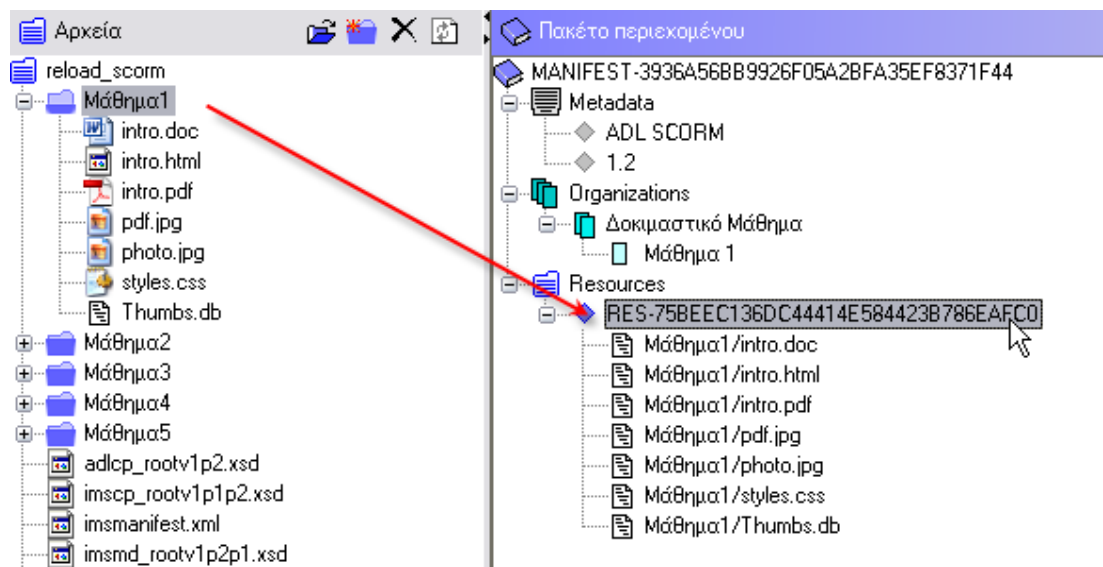
13. Resources

Πρόκειται για τα αρχεία που θέλουμε να συνδέσουμε με το «Μάθημα 1» που δημιουργήθηκε παραπάνω

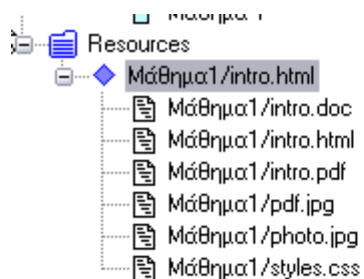


14. Σύνδεση αρχείων (drag and drop)

Για να εισαχθούν τα αρχεία που θα συμπεριληφθούν στο “Μάθημα 1”,
χρειάζεται να συρθούν από το αριστερό πλαίσιο

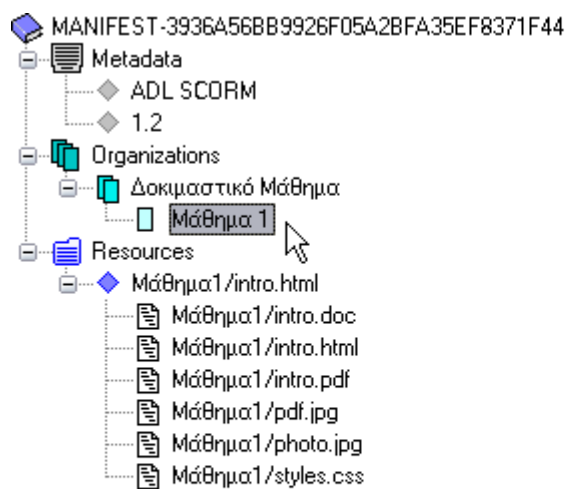


15. Ορισμός Ιδιοτήτων Resources



Ιδιότητα	Τιμή
Base	
HREF	Μάθημα1/intro.html
Identifier	RES-DBF89ED5F267960D733FAB7993CD56FA
SCORM Type	sco
Type	webcontent

16. Ορισμός Ιδιοτήτων Item



Μάθημα 1	
Ιδιότητα	Τιμή
identifier	ITEM-7EBE24EC449742CAE4E1B3471B92E99F
Referenced element	Μάθημα1/intro.html
is Visible	true
Parameters	

17. Εξαγωγή σε SCORM 1.2

Το τελευταίο βήμα είναι η δημιουργία του αρχείου .zip, όπου θα περιέχει το μάθημα σε πρότυπο SCORM 1.2. Η διαδικασία παραγωγής του είναι πάρα πολύ εύκολη. Από το μενού “Αρχείο”, επιλέξτε το “Συμπίεση πακέτου περιεχομένου”.

Στην συνέχεια θα εμφανισθεί παράθυρο, όπου θα ορισθεί ο φάκελος και το όνομα του αρχείου .zip, για να μπορεί να εισαχθεί σε οποιοδήποτε λογισμικό δέχεται αρχείο δεδομένων με το πρότυπο “SCORM 1.2”.

Προεπισκόπηση

